

Curso Virtual



Programación
basico de video
juegos en
Roblox

Descripción del curso

Nos valdremos de una plataforma de videojuegos muy popular entre los niños, (Roblox), motivando a los estudiantes para que se inicien en los conceptos básicos de programación en el lenguaje (LUA) y lo aplique para desarrollar sus propios videojuegos y compartirlos con sus amigos.

Objetivo General

El objetivo de este curso es iniciar a los estudiantes en la programación y el desarrollo de videojuegos,

Objetivos

Al finalizar el curso el estudiante estará en capacidad de:

- Reconocer la programación como una herramienta para solucionar problemas lógicos.
- Conocer los diferentes recursos (audiovisuales y de programación) que puede utilizar para plasmar sus ideas en un videojuego.
- Formar una metodología para plantear y llevar a cabo sus proyectos interactivos.

Temario

Módulo 1. Introducción.

Temas:

- **Introducción**
- **Descarga e instalación**
- **Inicio en programación en Lua**
- **Números y operadores**
- **Comentarios**
- **Variables**
- **Funciones**
- **Cadenas**
- **Booleanos, arreglos y tablas**
- **Condicionales**
- **Bucles for**
- **Bucles While**
- **Programación orientada a objetos**
- **Instanciación**
- **Eventos**

Temario

Módulo 2. Manejo de la herramienta.

Temas:

- Clase / Instancia
- Script vs LocalScript
- Objeto Humanoide
- Documento de diseño del juego
- Diseño de clases
- Assets gratuitos para videojuegos
- Creación de terrenos
- Tablero de puntuación
- Recolección de ítems
- Personajes
- Dia y noche
- Armas
- Módulos

Temario

Módulo 3. Integración de Assets

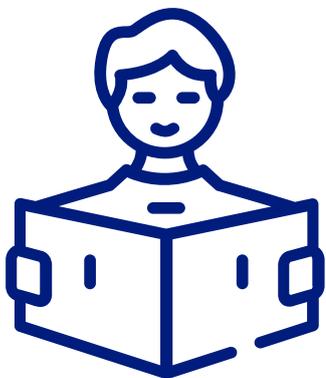
Temas:

- Medicinas
- Recibiendo daño
- Cambio de ropa
- Vías para los jugadores
- Creación de edificios
- Personajes que te siguen
- Monedas
- Plataformas
- Accesorios para los jugadores
- Trampa de picos
- Creando modelos desde MagicalVoxel
- Conceptos básicos
- Exportar e importar modelos
- Editar sonido con Audacity
- Conceptos básicos
- Aplicación de efectos
- Disminución de ruido
- Aumento de volumen



METODOLOGIA

Implica apropiarse de las herramientas y recursos para luego aplicarlas en pequeños proyectos durante cada clase.



ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE

Se partirá de códigos de ejemplo para que luego los estudiantes resuelvan un pequeño reto que consistirá en adaptar ese código para lograr otro resultado.

REQUERIMIENTOS

Para tomar el curso se requiere de una conexión a internet y un Computador con los requisitos mínimos para instalar Roblox Studio, los recursos utilizados serán libres de derechos de autor y se indicará a los estudiantes donde encontrarlos.

